

# **СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

# Операционные системы Apple

watchOS



tvOS



iOS



macOS



# Разработка под iOS

- Требования:
  - Наличие операционной системы macOS
  - Среда разработки XCode
  - Язык разработки: Objective-C, Swift
- Также доступны «не родные» IDE, например AppCode от JetBrains
  - Для тех, кто привык к IntelliJ IDEA
  - Платный
  - <https://www.jetbrains.com/objc/>
- \* Разработку под iOS на других языках и ОС рассматривали в другом уроке



# macOS

- Наличие MacBook (Pro, Air, Mini, iMac) с установленной операционной системой macOS
- macOS на виртуальной машине («хакинтош») – возможность работы с любого ПК и ОС
  - Скорость работы медленнее, чем на родном MacBook+macOS
  - Различные «глюки», зависания, «вылетания»
  - Требуется хорошее «железо» (ОЗУ, свободное место)
- Удаленный онлайн-сервис (облако):
  - Платно
  - Установлено все нужное ПО
  - Оптимальный вариант по цене/качеству <http://www.macincloud.com/>