

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Операционные системы Apple

watchOS



tvOS



iOS



macOS



Разработка под iOS

- Требования:
 - Наличие операционной системы macOS
 - Среда разработки XCode
 - Язык разработки: Objective-C, Swift
- Также доступны «не родные» IDE, например AppCode от JetBrains
 - Для тех, кто привык к IntelliJ IDEA
 - Платный
 - <https://www.jetbrains.com/objc/>
- * Разработку под iOS на других языках и ОС рассматривали в другом уроке



macOS

- Наличие MacBook (Pro, Air, Mini, iMac) с установленной операционной системой macOS
- macOS на виртуальной машине («хакинтош») – возможность работы с любого ПК и ОС
 - Скорость работы медленнее, чем на родном MacBook+macOS
 - Различные «глюки», зависания, «вылетания»
 - Требуется хорошее «железо» (ОЗУ, свободное место)
- Удаленный онлайн-сервис (облако):
 - Платно
 - Установлено все нужное ПО
 - Оптимальный вариант по цене/качеству <http://www.macincloud.com/>