

PLAYGROUND

Заметки

- **Playground** в XCode - специальная «тренировочная база» для проверки работы кода (*. playground)
 - Основная идея – изучение Swift и применение для различных целей
 - Не нужно создавать новый полноценный проект, чтобы проверить работу кода
 - Для разделения кода в playground – можно создавать отдельные страницы (*. xcplaygroundpage)
 - Удаленные страницы playground – можно восстановить из корзины
- Не допускайте ошибок новичков – сразу пытаются создавать iOS проект и в нем изучать Swift (запутаетесь) – начинайте с Playground
- Нет дебага (поддерживается только в проектах, не Playground)
- Используйте последнюю версию Swift и XCode (можно даже beta, для наших целей подойдет)
- **Печатать весь код с нуля вручную! Только так можно запомнить синтаксис Swift**

Поддержка UI

- **Playground** – это не только консольные приложения
- Playground позволяет создавать не только консольные приложения, но и графические – **почти полноценные приложения**
- Чтобы создавать мобильные приложения – нужно создавать полноценные iOS проекты

Настройки IDE

- Включить номера строк (Preferences – Text Editing)
- Отключить/включить Source Control (для производительности)
- Фоновый цвет (светлый или темный)
- Размер шрифта в редакторе (Command + "+", Command + "-")

Горячие клавиши

- Сразу привыкайте использовать горячие клавиши для работы в Xcode (как и в любом ПО)
- **Рефакторинг:**
 - В текущей стабильной версии XCode 8 нет полноценной поддержки рефакторинга (для Swift кода)
 - В текущей бета XCode 9 есть улучшенная поддержка рефакторинга (по сравнению с прошлой версией)
- В AppCode от JetBrains (создатели IntelliJ IDEA) в данный момент лучше поддерживается рефакторинг

Возможные ошибки

- Если не выполняется код (ничего не пишется в правой части, даже элементарные операции) – перезапустите XCode
- Периодически XCode может «вылетать»

В первую очередь

- Tab для создания и перехода по элементам созданного кода (var + tab, let + tab и т.д.)
- «Edit in all scope» - переименовать переменную во всем файле
- Re-Indent - выравнивание выделенного кода - Ctrl + i
- Ctrl + CMD + ЛКМ – переход к определению переменной, параметра, метода и пр.
- Просмотр документации, информации о методе, классе, переменной и пр. - Alt+ЛКМ
- Command + ЛКМ – контекстное меню по возможным командам (над любым элементом в коде)
- Переход «назад-вперед» - двумя пальцами по тачпаду влево-вправо (либо Ctrl+CMD+стрелка)
- * ЛКМ – левая кнопка мыши

Домашнее задание

- Изучить и попробовать все комбинации клавиш в меню Editor в Xcode
- Создать playground и несколько страниц внутри него
- Настроить IDE для удобной работы (шрифты, цвета и пр.)
- Если есть iPad – попробовать
- <https://www.apple.com/swift/playgrounds/>