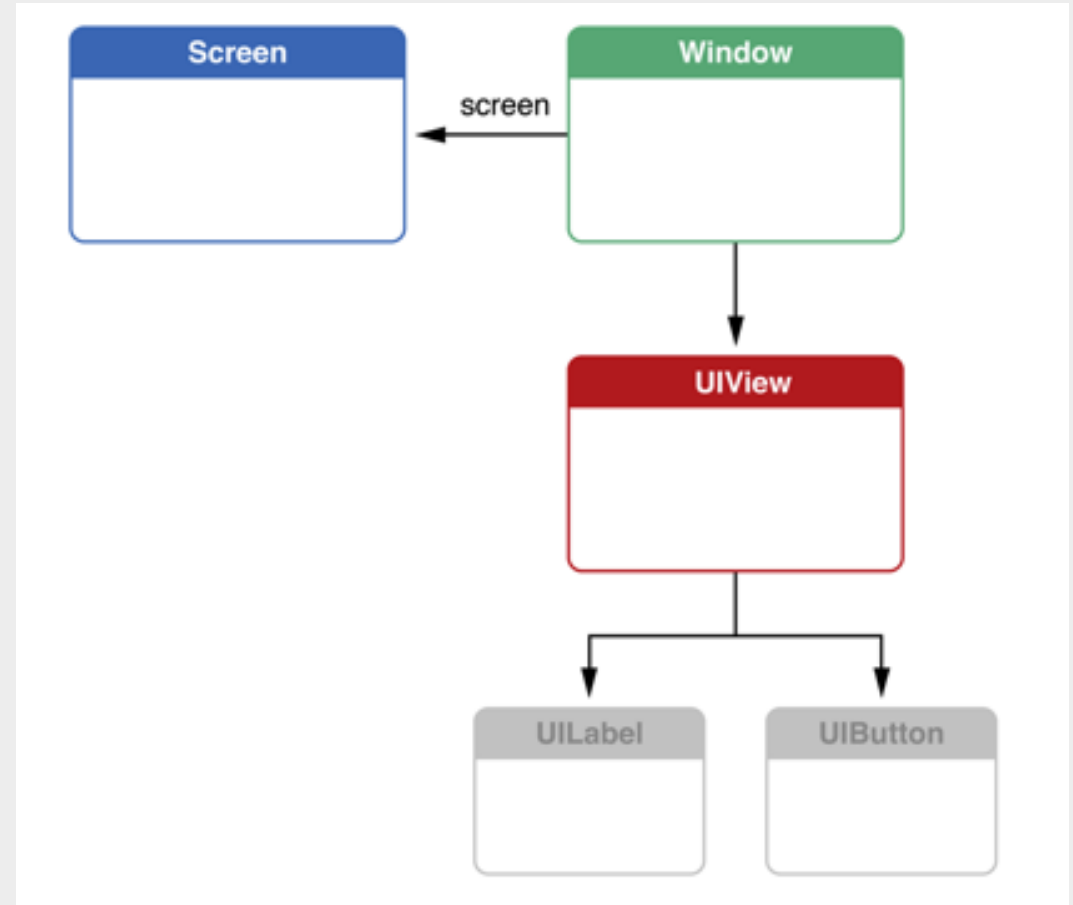


NAVIGATION CONTROLLER

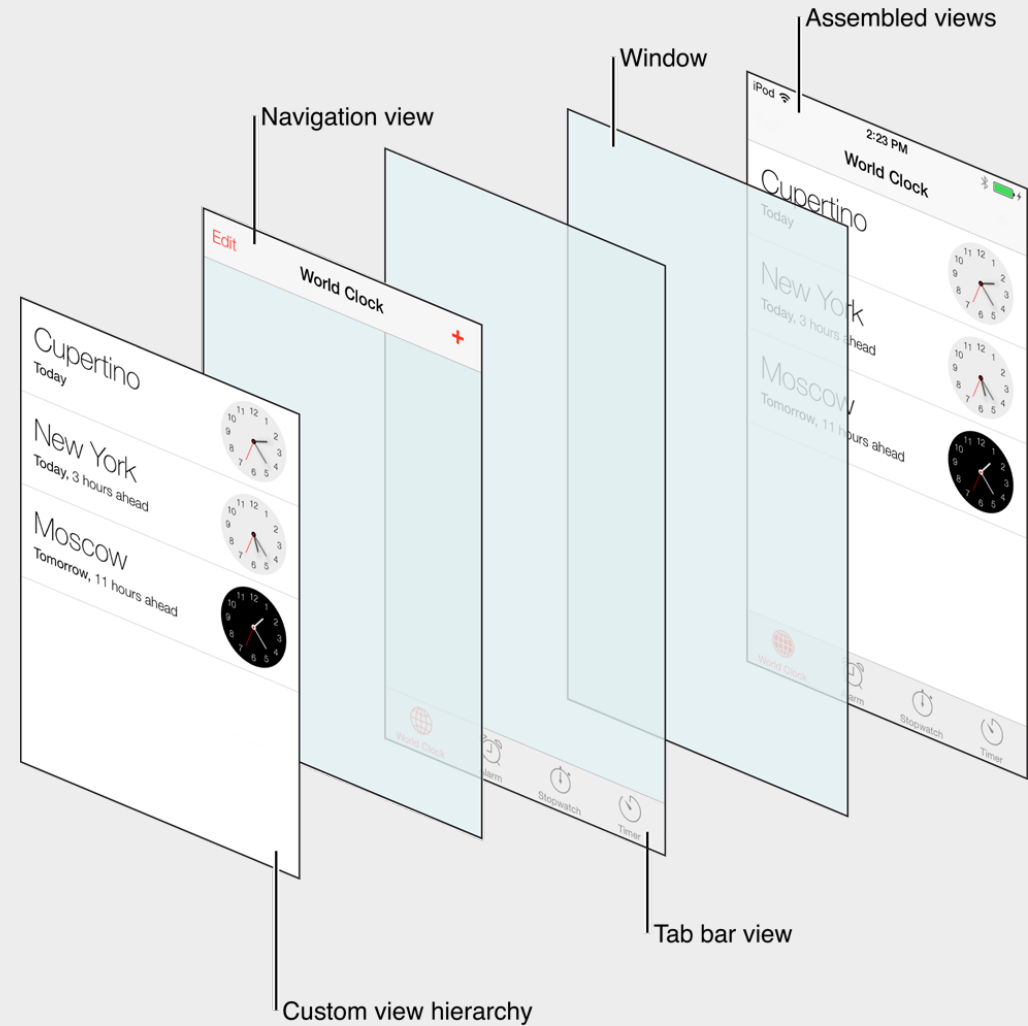
View и Window

- **View** – любой рисованный компонент для отображения
- View может иметь одного родителя (SuperView) и любое количество "дочек" (SubView)
- View использует Controller для обработки действий
- View Controller = View (UI) + Controller (код)
- **Window** – контейнер для Views
- Один Window на одно приложение
- Window может содержать несколько View (например, один для навигации, другой с основным контентом)
- Пользователь работает с Views, не с Window



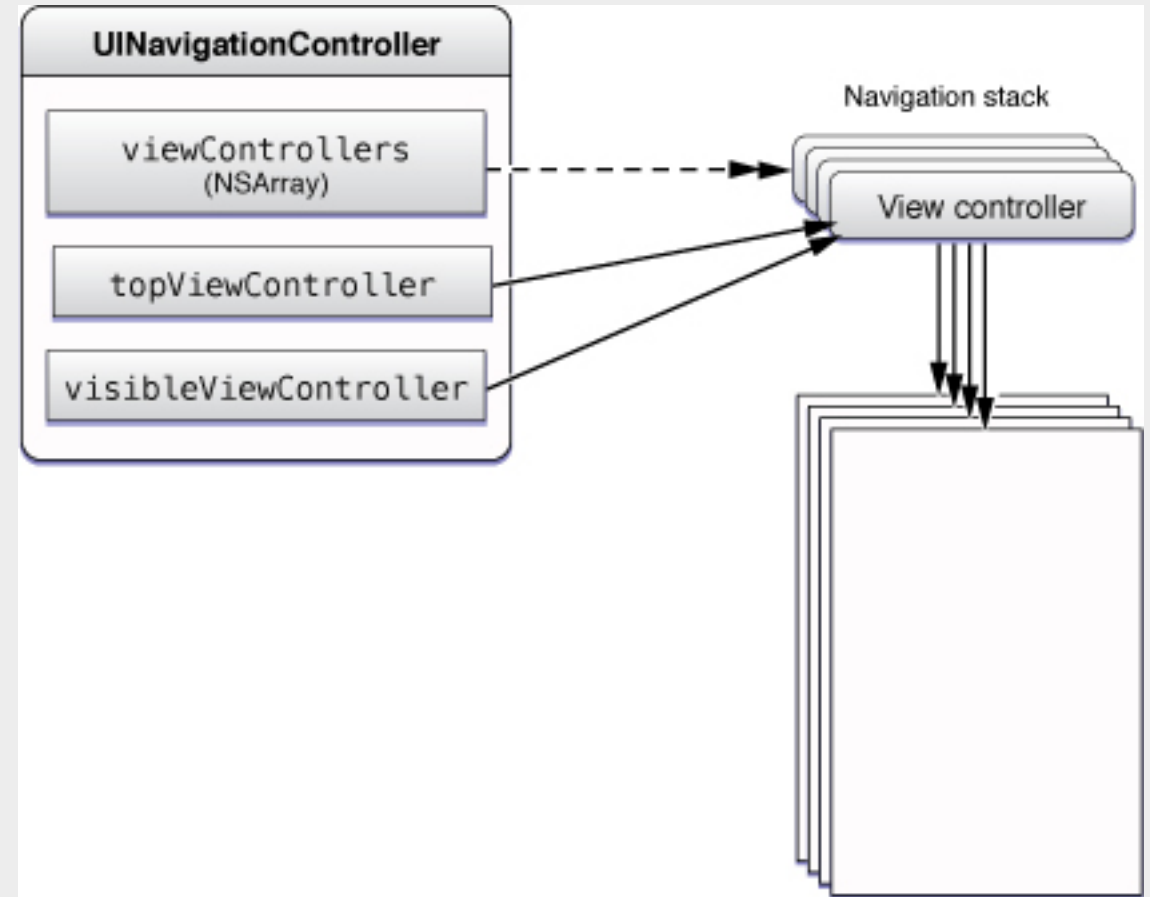
View и Window

- Сборка конечного окна для отображения

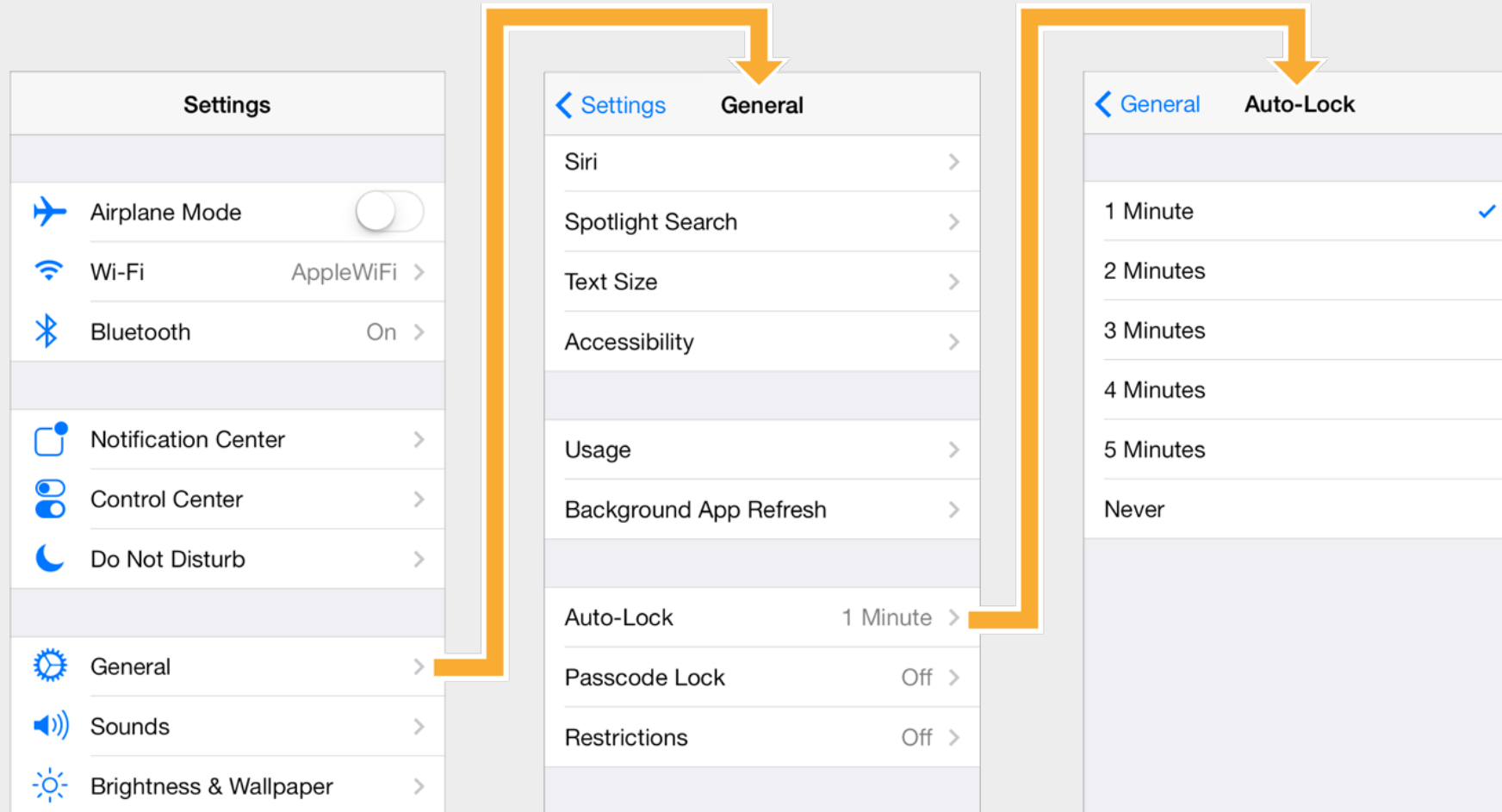


Navigation controller

- Объект-контейнер (без визуального отображения) для управления стеком контроллеров (и навигации между ними)
- **Контроллер** в данном случае – сцена (окно, фрейм) со всем функционалом
- Можно «перебирать» контроллеры стека, получать первый, последний и т.д.
- При открытии нового контроллера (окна), он попадает в стек (если не указана другая настройка)
- Аналогичный принцип у Android (стек из Activities)

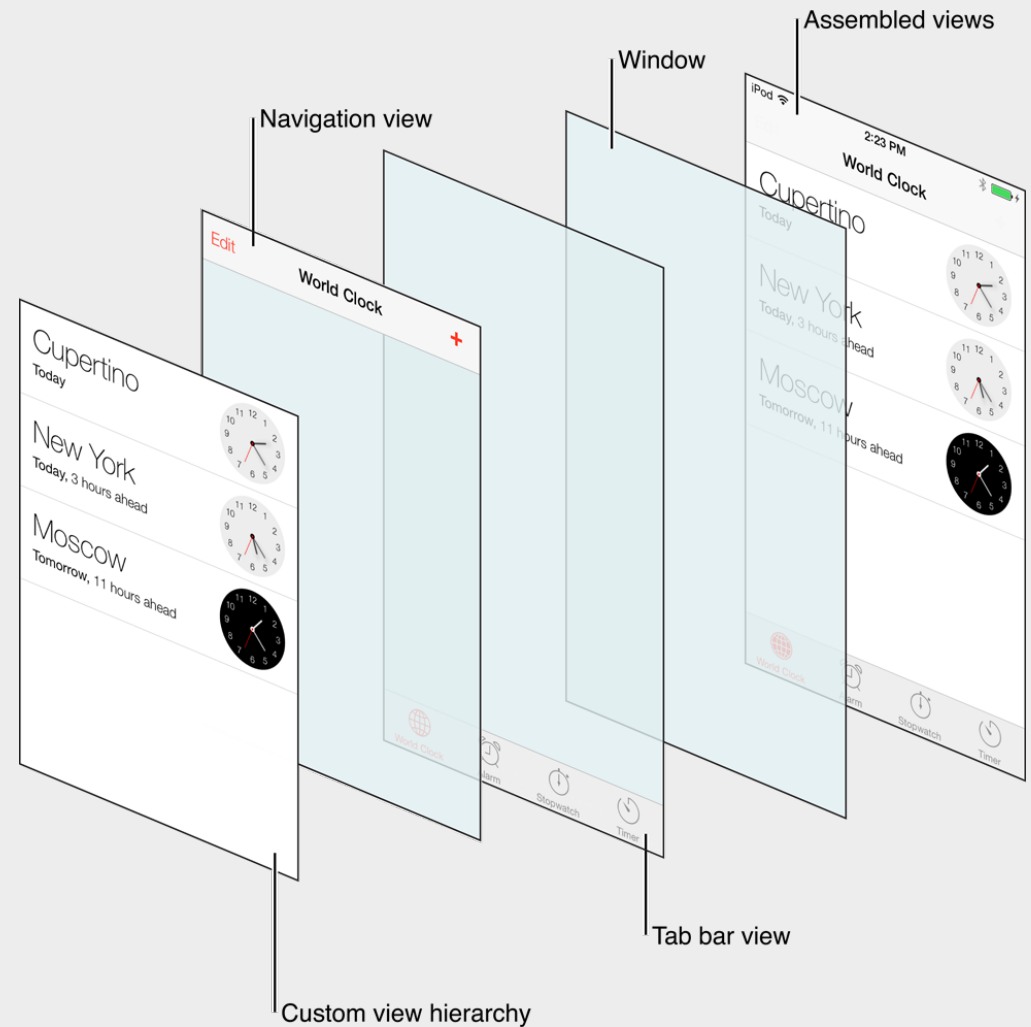


Navigation controller



Navigation View

- Для навигации и переключения между окнами – используется компонент **Navigation View** (кнопки Создать, Открыть и пр.)
- Автоматически реализует основной функционал по навигации (Назад, Закреть и пр.)
- Навигацию между контроллерами можно производить и самостоятельно, без применения Navigation Controller (понадобится больше ручной работы)
- <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uinavigationcontroller>



Домашнее задание

- Прочитать про **UINavigationController**
- <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uINavigationController>

- Прочитать раздел **Overview** для **ViewControllers**:
- <https://developer.apple.com/library/content/featuredarticles/ViewControllerPGforiPhoneOS/index.html>